

Elemente de teoria probabilitatilor

- CONCEPTE DE BAZA
- VARIABILE ALEATOARE DISCRETE
- DISTRIBUTII DISCRETE
- VARIABILE ALEATOARE CONTINUE
- DISTRIBUTII CONTINUE
- ALTE VARIABILE ALEATOARE

Spatiul esantioanelor, puncte esantion, evenimente

- Spatiul esantioanelor e reprezentat de spatiul tuturor punctelor esantion:

$$\omega \in \Omega$$

- Exemplul 1 Aruncarea banului: $\Omega = \{C, P\}$
- Exemplul 2 Aruncarea zarului: $\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$
- Exemplu 3 Numarul de clienti intr-o coada: $\Omega = \{0, 1, 2, \dots\}$
- Exemplul 4 Timpul de ocupare a liniei(call holding time):

$$\Omega = \{x \in R \mid x > 0\}$$

Spatiul esantioanelor, puncte esantion, evenimente

Evenimentele $A, B, C, \dots \subset \Omega$ reprezinta **subseturi masurabile** de esantioane din Ω

- Exemplul 1: “Aparitia numerelor pare la aruncarea zarului”:

$$A = \{2, 4, 6\}$$

- Exemplul 2: “Lipsa clientilor in coada de asteptare”:

$$A = \{0\}$$

- Exemplul 3: “Timpul de ocupare a liniei telefonice mai mare decit 3 min”

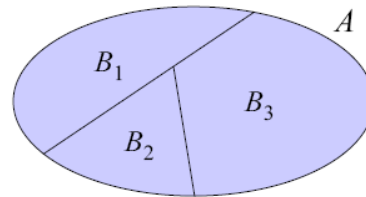
$$A = \{x \in R \mid x > 3\}$$

Spatiul esantioanelor, puncte esantion, evenimente

- Fie Ψ spatiul tuturor evenimentelor $A \in \Psi$
 - Evenimentul sigur: Este reprezentat de spatiul esantioanelor: $\Omega \in \Psi$
 - Evenimentul imposibil: Este reprezentat de setul care nu contine nici un eveniment: $\phi \in \Psi$

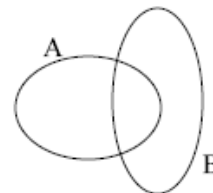
Combinatii de evenimente

- Reuniunea de evenimente: " A sau B ": $A \cup B = \{\omega \in \Omega \mid \omega \in A \text{ sau } \omega \in B\}$
- Intersectia evenimentelor: " A si B ": $A \cap B = \{\omega \in \Omega \mid \omega \in A \text{ si } \omega \in B\}$
- Evenimentul complementar lui A : $A^C = \{\omega \in \Omega \mid \omega \notin A\}$
- Evenimentele A si B sunt disjuncte daca: $A \cap B = \Phi$
- Un set de evenimente $\{B_1, B_2, \dots\}$ reprezinta o **partitie** pentru A daca
 - (i) $B_i \cap B_j = \phi$, pentru toti $i \neq j$
 - (ii) $\cup_i B_i = A$



Probabilitati

- Probabilitatea evenimentului A este notata prin $P(A)$, $P(A) \in [0,1]$
- $P: \Psi \rightarrow [0,1]$
- *Proprietati*
 - (i) $0 \leq P(A) \leq 1$
 - (ii) $P(\phi) = 0$
 - (iii) $P(\Omega) = 1$
 - (iv) $P(A^C) = 1 - P(A)$
 - (v) $P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$
 - (vi) $A \cap B = \phi \rightarrow P(A \cup B) = P(A) + P(B)$
 - (vii) $\{B_i\}$ este o partitie a lui $A \Rightarrow P(A) = \sum_i P(B_i)$
 - (viii) $A \subset B \Rightarrow P(A) < P(B)$



Probabilitati conditionate

- Presupunem ca $P(B) > 0$
- Definitie: probabilitatea conditionata a evenimentului A, in ipoteza ca evenimentul B se produce este:

$$P(A|B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}$$

- Rezulta:

$$P(A \cap B) = P(B)P(A|B) = P(A)P(B|A)$$

Teorema probabilitatii totale

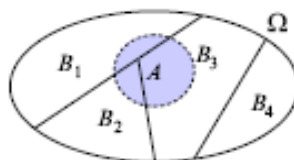
- Fie $\{B_i\}$ o partitie pe spatiul esantioanelor Ω
- Rezulta ca $\{A \cap B_i\}$ reprezinta o partitie pentru evenimentul A. Astfel:

$$P(A) = \sum_i P(A \cap B_i)$$

- Sa presupunem mai departe ca $P(B_i) > 0$ oricare ar fi i . Rezulta conf slide ant:

$$P(A) = \sum_i P(B_i)P(A|B_i)$$

- Aceasta reprezinta **teorema probabilitatii totale**



Teorema lui Bayes

- Fie $\{B_i\}$ o partiție pe spațiul esanțioanelor Ω
- Să presupunem că $P(A) > 0$ și $P(B_i) > 0$ pentru toate valorile i

$$P(B_i|A) = \frac{P(A \cap B_i)}{P(A)} = \frac{P(B_i)P(A|B_i)}{P(A)}$$

- Conform teoremei probabilității totale avem:

$$P(B_i|A) = \frac{P(B_i)P(A|B_i)}{\sum_j P(B_j)P(A|B_j)}$$

- Aceasta reprezintă **Teorema lui Bayes**
 - Probabilitățile $P(B_i)$ se numesc **probabilități a priori** ale evenimentelor B_i
 - Probabilitățile $P(B_i|A)$ se numesc **probabilități a posteriori** ale evenimentului B_i

Independența statistică a evenimentelor

- Definiție: Evenimentele A și B sunt independente dacă:

$$P(A \cap B) = P(A)P(B)$$

- Rezultă:

$$P(A|B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)} = \frac{P(A)P(B)}{P(B)} = P(A)$$

- În mod corespunzător avem:

$$P(B|A) = \frac{P(A \cap B)}{P(A)} = \frac{P(A)P(B)}{P(A)} = P(B)$$

Variabile aleatoare

- Definitie: Variabila aleatoare reala X este o functie reala si masurabila definita pe Ω ,

$$X : \Omega \rightarrow \mathbb{R}$$

– Care asociaza fiecarui punct esantion ω , valoarea reala $X(\omega)$

- Masurabilitatea inseamna ca toate seturile de tipul

$$\{X \leq x\} := \{\omega \in \Omega \mid X(\omega) \leq x\} \subset \Omega$$

apartin setului de evenimente Ψ : $\{X \leq x\} \in \Psi$

- Probabilitatea unui astfel de eveniment este notata cu: $P\{X \leq x\}$

Exemple

- O moneda e aruncata de trei ori
- Spatiul esantioanelor este in acest caz

$$\Omega = \{(\omega_1, \omega_2, \omega_3) \mid \omega_i \in \{C, P\}, i = 1, 2, 3\}$$

- Fie X variabila aleatoare care ne da numarul total de aparitii a "pajurei" in acest caz:

ω	CCC	CCP	CPC	PCC	CPP	PCP	PPC	PPP
$X(\omega)$	0	1	1	1	2	2	2	3

Indicator de evenimente

- Fie $A \in \Psi$ un eveniment arbitrar
- Definitie: Indicatorul evenimentului A este o variabila aleatoare definita dupa cum urmeaza:

$$1_A(\omega) = \begin{cases} 1, & \omega \in A \\ 0, & \omega \notin A \end{cases}$$

- Rezulta:

$$P(1_A = 1) = P(A)$$

$$P(1_A = 0) = P(A^C) = 1 - P(A)$$

Functia de distributie cumulativa - Functia de repartitie

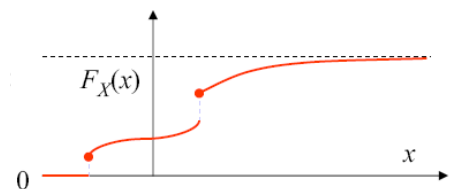
- Functia de repartitie a variabilei aleatoare X este o functie $F_X : \mathbb{R} \rightarrow [0,1]$

definita astfel:

$$F_X = P\{X \leq x\}$$

- Ea determina distributia variabilei aleatoare, adica probabilitatea $P\{X \in B\}$ unde $B \in \mathcal{R}$ si $\{X \in B\} \in \Psi$
- Proprietati:

- i) F_X este nedescrescatoare
- ii) F_X este continua la dreapta
- iii) $F_X(-\infty) = 0$
- iv) $F_X(\infty) = 1$



Independenta statistica a variabilelor aleatoare

- Variabilele aleatoare X si Y sunt independente daca pentru toti x si y au loc urmatoarele relatii:

$$P(X \leq x, Y \leq y) = P(X \leq x)P(Y \leq y)$$

- Variabilele aleatoare X_1, X_2, \dots, X_n sunt total independente pentru toate valorile i si x_i daca are loc relatia:

$$P(X_1 \leq x_1, \dots, X_n \leq x_n) = P(X_1 \leq x_1) \dots P(X_n \leq x_n)$$

Valorile maxima si minima ale variabilelor aleatoare independente

- Fie variabilele aleatoare X_1, X_2, \dots, X_n total independente
- Sa notam: $X^{\max} := \max\{X_1, X_2, \dots, X_n\}$. Avem:

$$P\{X^{\max} \leq x\} = P\{X_1 \leq x, \dots, X_n \leq x\} = P\{X_1 \leq x\} \dots P\{X_n \leq x\}$$

- Sa notam: $X^{\min} := \min\{X_1, \dots, X_n\}$. Avem:

$$P\{X^{\min} > x\} = P\{X_1 > x, \dots, X_n > x\} = P\{X_1 > x\} \dots P\{X_n > x\}$$

Variabile aleatoare discrete

- Definitie: Setul $A \subset R$ este numit discret daca este:
 - Finit: $A = \{x_1, x_2, \dots, x_n\}$ sau
 - Infinit numarabil $A = \{x_1, x_2, \dots\}$
- Definitie: **Variabila aleatoare X este discreta** daca exista un set discret $S_X \subset R$ astfel incat
$$P(X \in S_X) = 1$$
- Rezulta: $P(X = x) \geq 0$ pentru toti $x \in S_X$
- Si $P(X = x) = 0$ pentru toti $x \notin S_X$
- S_X este numit **setul de valori**

Probabilitati punctuale

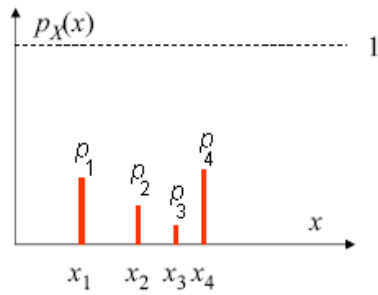
- Fie X o variabila aleatoare discreta
 - Distributia lui X este determinata de probabilitatile punctuale p_i .
- $$p_i = P\{X = x_i\}, \quad x_i \in S_X$$
- Definitie: functia densitate de probabilitate a lui X este o functie $p_X : R \rightarrow [0,1]$ definita astfel:

$$p_X(x) := P\{X = x\} = \begin{cases} p_i, & x = x_i \in S_X \\ 0, & x \notin S_X \end{cases}$$

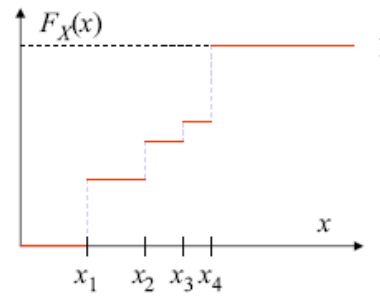
- Functia de distributie este in acest caz o functie in trepte:

$$F_X = P\{X \leq x\} = \sum_{i: x_i \leq x} p_i$$

Exemple



Funcția densitate de probabilitate



Funcția de repartiție

$$S_X = \{x_1, x_2, x_3, x_4\}$$

Independența variabilelor aleatoare discrete

- Variabilele aleatoare discrete X și Y sunt independente dacă și numai dacă pentru

toti $x_i \in S_X$ și toti $y_j \in S_Y$ avem:

$$P\{X = x_i, Y = y_j\} = P\{X = x_i\}P\{Y = y_j\}$$

Media statistica-Speranta matematica- Momentul de ordinul intai

- Definitie: Speranta (valoarea medie) lui X se defineste astfel;

$$\mu_X := E[X] := \sum_{x \in S_X} P\{X = x\}x = \sum_{x \in S_X} p_X(x)x = \sum_i p_i x_i$$

- Nota 1: media exista numai daca: $\sum_i p_i |x_i| < \infty$
 - Nota 2: daca $\sum_i p_i |x_i| = \infty$ putem admite ca $E[X] = \infty$
- Proprietati:*
 - (i) $c \in R, \Rightarrow E[cX] = cE[X]$
 - (ii) $E[X + Y] = E[X] + E[Y]$
 - (iii) X si Y sunt independente $E[XY] = E[X]E[Y]$

Varianta matematica

- Definitie: Varianta lui X se defineste astfel;

$$\sigma_X^2 := D^2[X] := Var[X] := E[(X - E(X))^2]$$

- Se poate demonstra usor ca:

$$D^2[X] = E[X^2] - E[X]^2$$

- Proprietati:*
 - (i) $c \in R, \Rightarrow D^2[cX] = c^2 D^2[X]$
 - (ii) X si Y sunt independente $\Rightarrow D^2[X + Y] = D^2[X] + D^2[Y]$

Covarianta

- Definitie: Covarianta intre X si Y se defineste;

$$\sigma_{XY}^2 := Cov[X, Y] := E[(X - E(X))(Y - E(Y))]$$

- Se poate demonstra usor ca:

$$Cov[X, Y] = E[XY] - E[X]E[Y]$$

- Proprietati:*

- (i) $Cov[X, X] = Var[X]$
- (ii) $Cov[X, Y] = Cov[Y, X]$
- (iii) $Cov[X + Y, Z] = Cov[X, Z] + Cov[Y, Z]$
- (iv) X si Y sunt independente $\Rightarrow Cov[X, Y] = 0$

Alti parametri ai distributiilor

- Definitie: Deviatia standard a lui X se defineste;

$$\sigma_X := D[X] := \sqrt{D^2[X]} = \sqrt{Var[X]}$$

- Coeficientul variatiei a lui X :

$$c[X] := C[X] := \frac{D[X]}{E[X]}$$

- Definitie: momentul de ordin k al lui X , $k = 1, 2, \dots$, e definit de:

$$\mu_X^k[X] := E[X^k]$$

Valori medii ale variabilelor IID

- Fie X_1, X_2, \dots, X_n variabile aleatoare independente si identic distribuite (IID) cu media μ si varianta σ^2

$$\sigma_X := D[X] := \sqrt{D^2[X]} = \sqrt{\text{Var}[X]}$$

- Se defineste media (media esantioanelor):

$$\overline{X}_n := \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n X_i$$

- Mai au loc urmatoarele relatii:

- $E[\overline{X}_n] = \mu$
- $D^2[\overline{X}_n] = \frac{\sigma^2}{n}$
- $D[\overline{X}_n] = \frac{\sigma}{\sqrt{n}}$

Legea numerelor mari

- Fie X_1, X_2, \dots, X_n variabile aleatoare independente si identic distribuite (IID) cu media μ si varianta σ^2

- Legea slaba a numerelor mari: pentru toti $\varepsilon > 0$ are loc relatia:

$$P\{|\overline{X}_n - \mu| > \varepsilon\} \rightarrow 0$$

- Legea tare a numerelor mari: cu probabilitate egala cu 1 are loc relatia:

$$\overline{X}_n \rightarrow \mu$$

Distributi discrete – Distributia Bernoulli

$$X \sim \text{Bernoulli}(p), p \in (0,1)$$

- Descrie un experiment aleator cu doua posibile realizari: succes (1) si insucces (0): aruncarea banului
- Succesul este caracterizat de probabilitatea p si insuccesul de probabilitatea $1-p$
- Setul de valori: $S_X = \{0,1\}$
- Probabilitatile punctuale:
$$P(X = 1) = p, \quad P(X = 0) = 1 - p$$
- Media: $E[X] = (1-p) \cdot 0 + p \cdot 1 = p$
- Momentul de ordinul al-II-lea: $E[X^2] = (1-p)0^2 + p \cdot 1^2 = p$
- Varianta: $D^2[X] = E[X^2] - E[X]^2 = p - p^2 = p(1-p)$

Distributi discrete – Distributia Binomiala

$$X \sim \text{Bin}(n, p), n \in \{1,2,\dots\}, \quad p \in (0,1)$$

- Descrie numarul succeselor intr-o serie independenta de experimente aleatoare simple (de tip Bernoulli), $X = X_1 + X_2 + \dots + X_n$ cu $X_i \sim \text{Bernoulli}(p)$
- n = numarul total de experimente
- p = probabilitatea succesului intr-un experiment individual
- Setul de valori: $S_X = \{0,1,\dots,n\}$
- Probabilitatile punctuale: $P(X = i) = C_n^i p^i (1-p)^{n-i}$, $C_n^i = \frac{n!}{i!(n-i)!}$
- Media: $E[X] = E[X_1] + E[X_2] + \dots + E[X_n] = np$
- Varianta: $D^2[X] = D^2[X_1] + \dots + D^2[X_n] = np(1-p)$

Distributii discrete – Distributia Geometrica

$$X \sim \text{Geom}(p), p \in (0,1)$$

- Descrie numarul succeselor pana la primul insucces intr-o serie independenta de experimente aleatoare simple (de tip Bernoulli)
- p = probabilitatea succesului intr-un experiment individual
- Setul de valori: $S_X = \{0,1,\dots\}$
- Probabilitatile punctuale: $P(X = i) = p^i(1 - p)$
- Media: $E[X] = \sum_i ip^i(1 - p) = p / (1 - p)$
- Momentul de ordinul al – II – lea: $E[X^2] = \sum_i i^2 p^i(1 - p) = \frac{p(p+1)}{(1-p)^2}$
- Varianta: $D^2[X] = E[X^2] - E[X]^2 = p / (1 - p)^2$

Proprietatea memoryless a Distributiei Geometrice

- Distributia geometrica are proprietatea de a fi fara memorie: pentru toti $i, j \in \{0,1,\dots\}$ are loc relatia:

$$P\{X \geq i + j | X \geq i\} = P\{X \geq j\}$$

- Pentru demonstratie trebuie tinut cont de relatia:

$$P(X \geq i) = p^i$$

Minimul varabilelor aleatoare cu distributie geometrica

- Fie $X_1 \sim \text{Geom}(p_1)$ si $X_2 \sim \text{Geom}(p_2)$ doua variabile independente.

Atunci

$$X^{\min} := \min\{X_1, X_2\} \sim \text{Geom}(p_1, p_2)$$

si

$$P\{X^{\min} = X_i\} = \frac{1 - p_i}{1 - p_1 p_2}, \quad i \in \{1, 2\}$$

Distributii discrete – Distributia Poisson

$$X \sim \text{Poisson}(a), \quad a > 0$$

- Limita unei distributii binomiale cand $n \rightarrow \infty$ si $p \rightarrow 0$ astfel incat $np \rightarrow a$.

- Setul de valori: $S_X = \{0, 1, \dots\}$
- Probabilitatile punctuale: $P\{X = i\} = \frac{a^i}{i!} e^{-a}$
- Media: $E[X] = a$
- Momentul de ordinul al-II-lea: $E[X^2] = a^2 + a$
- Varianta: $D^2[X] = E[X^2] - E[X]^2 = a$

Exemple

- Sa presupunem ca
 - 200 abonati sunt conectati la o centrala locala.
 - Traficul caracteristic fiecarui abonat este de 0.01 erl
 - Abonatii se comporta independent
- Numarul apelurilor active este $X \sim Bin(200, 0.01)$ $p_i = C_n^i p^i (1-p)^{n-i}$
- In cazul unei legi de tip Poisson $X \approx Poisson(2.0)$ $a = np = 200 \cdot 0.01 = 2$

$$p_i = \frac{a^i}{i!} e^{-a}$$

- Probabilitati punctuale:

	0	1	2	3	4	5
Bin(200, 0.01)	.1326	.2679	.2693	.1795	.0893	.0354
Poisson(2.0)	.1353	.2701	.2701	.1804	.0902	.0361

Proprietati – Distributia Poisson

- (i) Suma: Fie $X_1 \sim Poisson(a_1)$ si $X_2 \sim Poisson(a_2)$ doua variabile

independente. Atunci:

$$X_1 + X_2 \sim Poisson(a_1 + a_2)$$

- (ii) Fie $X \sim Poisson(a)$ variabila care defineste numarul de elemente intr-un set si Y variabila care desemneaza marimea unui element aleator din acest set (fiecare element fiind luat independent cu probabilitatea p). Atunci:

$$Y \sim Poisson(pa)$$

- Sortarea aleatoare: Fie X si Y conform proprietatii (ii), si $Z = X - Y$.

Atunci Y si Z sunt independente (X fiind dat necunoscut) si

$$Z \sim Poisson((1-p)a)$$

Variabile aleatoare continue

- Definitie: Variabila aleatoare X este continua daca; exista o functie integrabila $f_X : R \rightarrow R_+$ astfel incat pentru toti $x \in R$

$$F_X(x) := P\{X \leq x\} = \int_{-\infty}^x f_X(y) dy$$

- Functia f_X este numita functie densitate de probabilitate(pdf)
 - Setul S_X , pentru care $f_X > 0$ este numit setul de valori

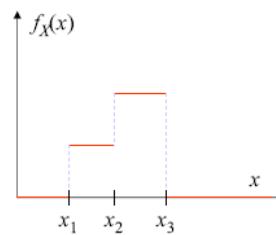
- Proprietati:

- (i) $P\{X = x\} = 0$ pentru toti $x \in R$
- (ii) $P\{a < X < b\} = P\{a \leq X \leq b\} = \int_a^b f_X(x) dx$
- (iii) $P\{X \in A\} = \int_A f_X dx$
- (iv) $P\{X \in R\} = \int_{-\infty}^{\infty} f_X dx = \int_{S_X} f_X dx = 1$

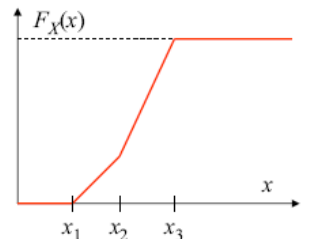
Exemple

- Functia densitate de probabilitate

$$S_X = [x_1, x_3]$$



- Functia de repartitie



Speranta matematica si alti parametrii

- Definitie: Speranta matematica a variabilei aleatoare X este definita astfel:

$$\mu_X := E[X] = \int_{-\infty}^{\infty} x f_X(x) dx$$

- Nota 1: Media exista numai daca: $\int_{-\infty}^{\infty} |x| f_X(x) dx < \infty$

- Nota 2: Daca $\int_{-\infty}^{\infty} |x| f_X(x) dx = \infty$ atunci admitem ca: $E[X] = \infty$

- Media are aceleasi proprietati ca si in cazul distributiilor discrete
- Ceialti parametrii (varianta, covarianta, ...) se definesc ca si in cazul distributiilor discrete

Distributi continue– Distributia Uniforma

$$X \sim U(a, b), \quad a < b$$

- Echivalenta aruncarii zarului
- Setul de valori: $S_X = (a, b)$
- Functia densitate de probabilitate: $f_X(x) = \frac{1}{b-a}, \quad x \in (a, b)$
- Functia de repartitie: $F_X(x) := P\{X \leq x\} = \frac{x-a}{b-a}, \quad x \in (a, b)$
- Media: $E[X] = \int_a^b x / (b-a) dx = (a+b) / 2$
- Momentul de ordinul al-II-lea: $E[X^2] = \int_a^b x^2 / (b-a) dx = (a^2 + ab + b^2) / 3$
- Varianta: $D^2[X] = E[X^2] - E[X]^2 = (b-a)^2 / 12$

Distributii continue– Distributia exponentiala

$$X \sim \text{Exp}(\lambda), \quad \lambda > 0$$

- Echivalenta continua a distributiei geometrice (probabilitatea insuccesului)
 $\approx \lambda dt$
- Setul de valori: $S_X = (0, \infty)$
- Functia densitate de probabilitate: $f_X(x) = \lambda e^{-\lambda x}, \quad x > 0$
- Functia de repartitie: $F_X(x) := P\{X \leq x\} = 1 - e^{-\lambda x}, \quad x > 0$
- Media: $E[X] = \int_0^{\infty} \lambda x e^{-\lambda x} dx = 1 / \lambda$
- Momentul de ordinul al-II-lea: $E[X^2] = \int_0^{\infty} \lambda x^2 e^{-\lambda x} dx = 2 / \lambda^2$
- Varianta: $D^2[X] = E[X^2] - E[X]^2 = 1 / \lambda^2$

Distributii continue– Distributia exponentiala

- Descrie intervalele de timp intre evenimente in cadrul unui proces Poisson, un proces in care evenimentele se produc continuu si independent, cu o rata medie constanta.
- Distributia exponentiala poate fi vazuta ca si echivalentul continuu al distributiei geometrice care descrie numarul incercarilor Bernoulli necesare intr-un proces discret pentru schimbarea starii. Astfel, distributia exponentiala exprima **timpul necesar unui proces continuu pentru schimbarea starii** .
- In lumea reala rata constanta reprezinta o presupunere rar intalnita. De, exemplul ratele de sosire ale apelurilor difera pe durata unei zile. Dar daca ne fixam asupra unui interval anume, cum ar fi de la 10-16 in zilele lucratoare, distributia exponentiala poate fi utilizata ca o buna aproximare pentru intervalul de timp intre apeluri.
- In teoria cozilor de asteptare **timpii de servire** ai clientilor unui sistem sunt adesea modelati cu ajutorul variabilelor aleatoare distribuite exponential. (Timpii inter sosiri sunt modelati prin distributii Poisson, iar lungimea procesului (privita ca o secventa de procese independente) este modelata de o variabila ce urmeaza o distributie Erlang(care reprezinta distributia unei sume de variabile aleatoare independente distribuite exponential)

Proprietatea de memoryless a distributiei exponentiale

Distributia exponentiala are proprietatea de a fi fara memorie: Asta inseamna ca daca X este ditribuita exponential, atunci probabilitatea ei conditionata satisface relatia:

$$P\{X > x + y | X > x\} = P\{X > y\}$$

pentru toti $x, y \in (0, \infty)$

Demonstratie:
$$P(A|B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}$$

$$P(B) = P\{X > x\} = \int_x^{\infty} \lambda e^{-\lambda u} du = e^{-\lambda x}$$

$$P(A) = P\{X > x + y\} = \int_{x+y}^{\infty} \lambda e^{-\lambda u} du = e^{-\lambda(x+y)}$$

$$P(A \cap B) = P\{X > x + y \text{ si } X > x\} = P\{X > x + y\} = e^{-\lambda(x+y)}$$

$$P\{X > x + y | X > x\} = \frac{e^{-\lambda(x+y)}}{e^{-\lambda x}} = e^{-\lambda y}$$

Proprietatea de memoryless a distributiei exponentiale

- Aplicatii:

- Sa presupunem ca timpul de ocupare al unei linii telefonice este distribuit exponential cu media h (min);
- Sa presupunem ca un apel are deja o intarziere de g minute. Datorita proprietatii de memoryless aceasta informatie nu ne spune nimic despre timpul de ocupare care a ramas: acesta e distribuit ca si timpul initial de ocupare si in medie intarzie tot h minute.

$$x = g$$

$$y = h$$

- Exemplu numeric:

$$T = X$$

$$g = 30 \text{ min}$$

$$y = 10 \text{ min}$$

$$P\{T > 40 | T > 30\} = P\{T > 10\}$$

Minimul variabilelor aleatoare exponentiale

- Fie $X_1 \sim \text{Exp}(\lambda_1)$ si $X_2 \sim \text{Exp}(\lambda_2)$ independente. Atunci:

$$X^{\min} := \min\{X_1, X_2\} \sim \text{Exp}(\lambda_1 + \lambda_2)$$

si

$$P\{X^{\min} = X_i\} = \frac{\lambda_i}{\lambda_1 + \lambda_2} \quad i \in \{1, 2\}$$

$$P\{X > x\} = e^{-\lambda x}$$

Distributi continue– Distributia normala (Gaussiana) standard

$$X \sim N(0,1)$$

- Limita sumei normalizate a variabilelor IID cu media 0 si varianta 1
- Setul de valori: $S_X = (-\infty, \infty)$
- Functia densitate de probabilitate: $f_X(x) = \varphi(x) := \frac{1}{\sqrt{2\pi}} e^{-\frac{1}{2}x^2}$
- Functia de repartitie: $F_X(x) := P\{X \leq x\} = \Phi(x) := \int_{-\infty}^x \varphi(y) dy$
- Media: $E[X] = 0$
- Varianta: $D^2[X] = 1$

Distributii continue– Distributia normala (Gaussiana)

$$X \sim N(\mu, \sigma^2), \quad \mu \in R, \quad \sigma > 0$$

- Daca $(X - \mu) / \sigma \sim N(0,1)$
- Setul de valori: $S_X = (-\infty, \infty)$
- Functia densitate de probabilitate: $f_X(x) = F_X'(x) = \frac{1}{\sigma} \varphi\left(\frac{x-\mu}{\sigma}\right)$
- Functia de repartitie: $F_X(x) := P\{X \leq x\} = P\left\{\frac{X-\mu}{\sigma} \leq \frac{x-\mu}{\sigma}\right\} = \Phi\left(\frac{x-\mu}{\sigma}\right)$
- Media: $E[X] = \mu + \sigma E[(X - \mu) / \sigma] = \mu$
- Varianta: $D^2[X] = \sigma^2 D^2[(X - \mu) / \sigma] = \sigma^2$

Proprietati– Distributia normala (Gaussiana)

- (i) transformare liniara: fie $X \sim N(\mu, \sigma^2)$ si $\alpha, \beta \in R$

$$Y := \alpha X + \beta \sim N(\alpha\mu + \beta, \alpha^2 \sigma^2)$$

- (ii) Suma: fie $X_1 \sim N(\mu_1, \sigma_1^2)$ si $X_2 \sim N(\mu_2, \sigma_2^2)$

$$X_1 + X_2 \sim N(\mu_1 + \mu_2, \sigma_1^2 + \sigma_2^2)$$

- (iii) media esantioanelor: fie variabilele IID: $X_i \sim N(\mu, \sigma^2), i = 1, \dots, n$
Are loc relatia:

$$\overline{X}_n := \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n X_i \sim N\left(\mu, \frac{1}{n} \sigma^2\right)$$

Teorema limita centrala

- Fie: X_1, \dots, X_n variabile IID cu medie μ si varianta σ^2
- Teorema limita centrala:

$$\frac{1}{\sigma/\sqrt{n}}(\bar{X}_n - \mu) \rightarrow N(0,1)$$

- Rezulta:

$$\bar{X}_n \approx N\left(\mu, \frac{1}{n}\sigma^2\right)$$

Alte variabile aleatoare

- Pe langa var aleatoare discrete si cele continue exista asa numitele variabile aleatoare mixte
 - Continand atat elemente continue cat si discrete
- Exemple:
 - Timpul de asteptare al unui client W intr-o coada de asteptare $M / M / 1$ are o valoare discreta la zero ($P\{W = 0\} = 1 - \rho > 0$) dar in rest distributia e continua

